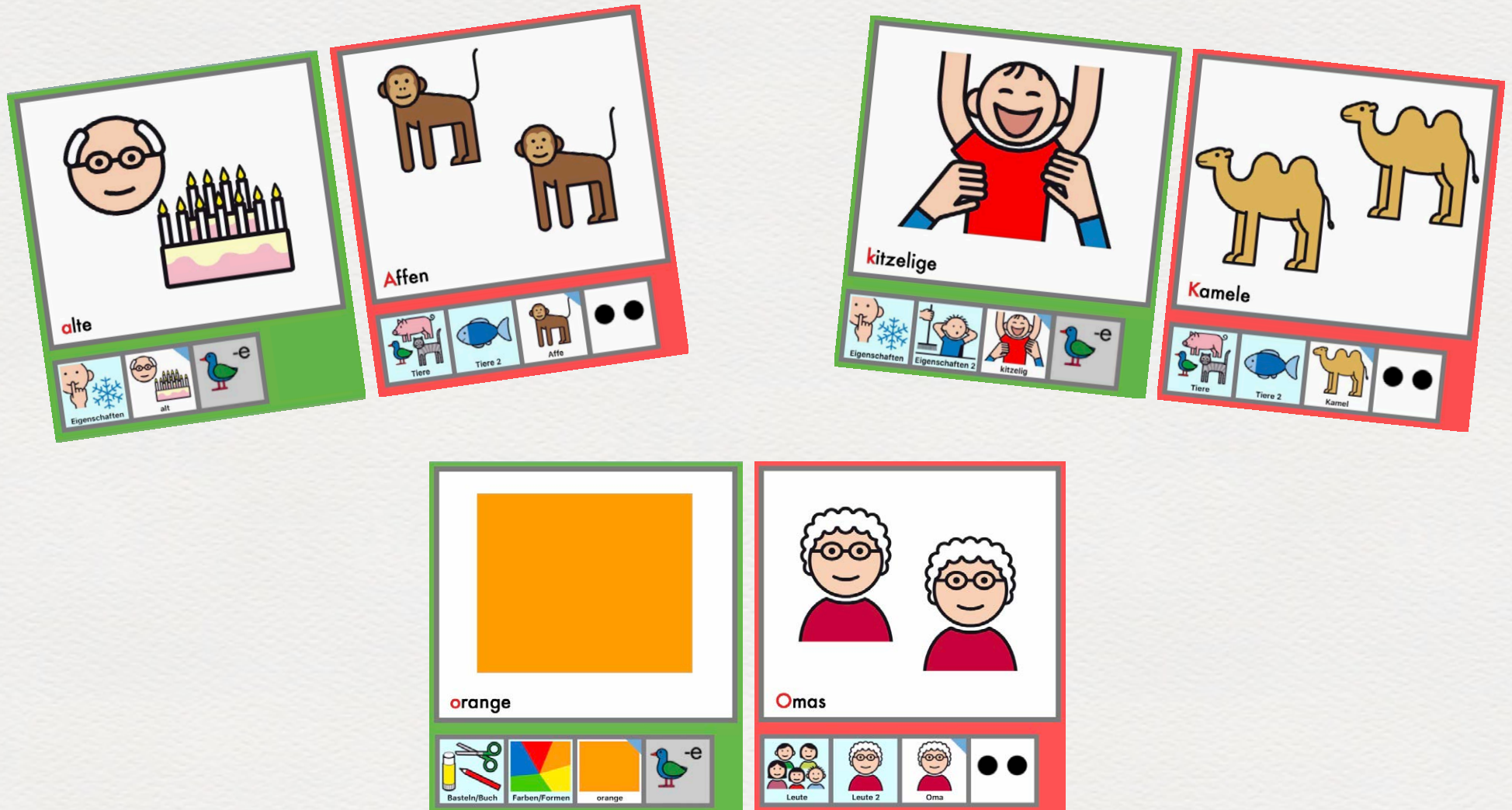


Lustige Wortpaare

A bis Z

Pluralbildung

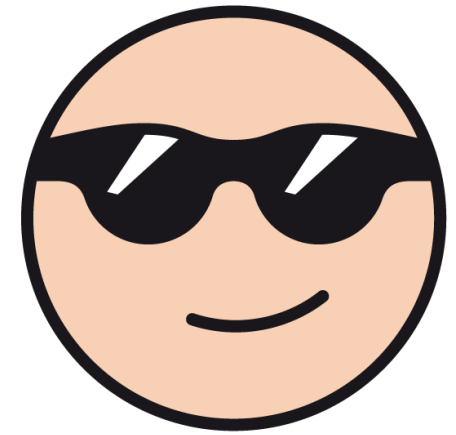




alte



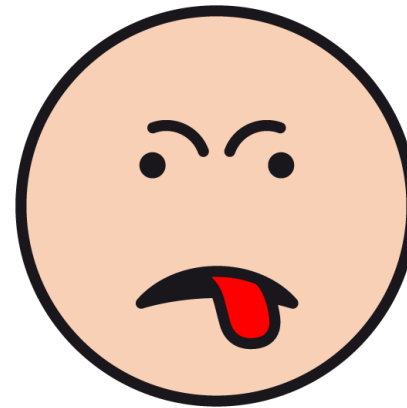
bescheuerte



coole



doofe



eklige



faule





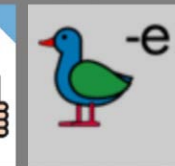
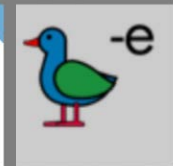
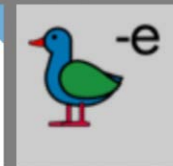
gemeine



hungrige



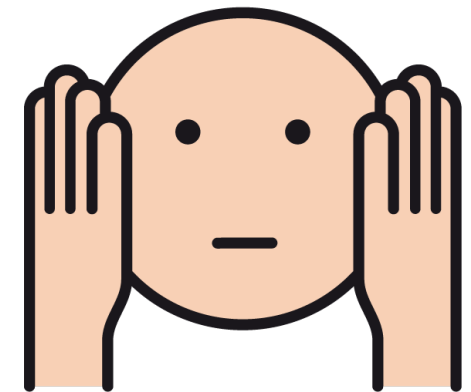
interessante



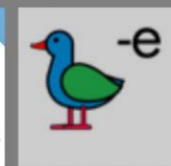
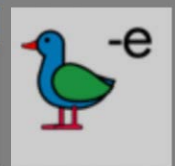
junge

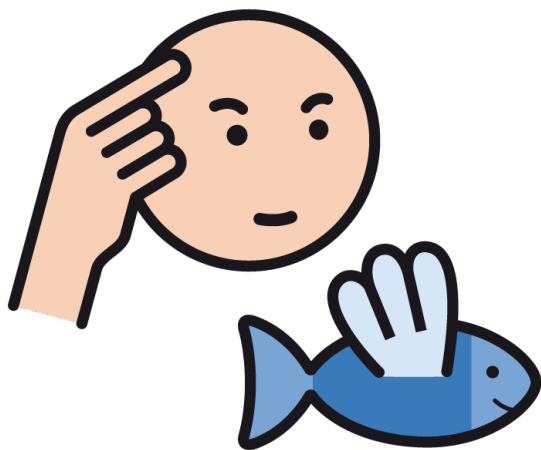


kitzelige



laute





merkwürdige



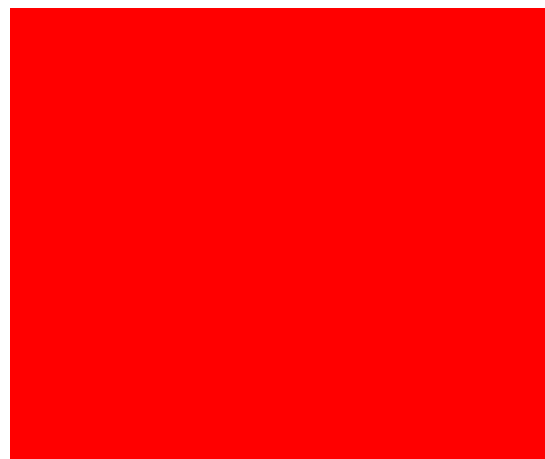
neugierige



orange



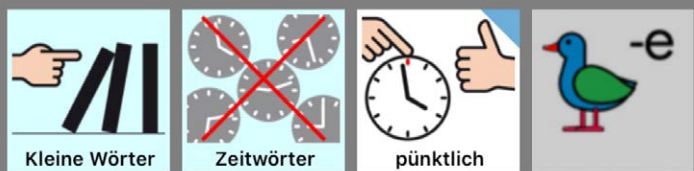
pünktliche

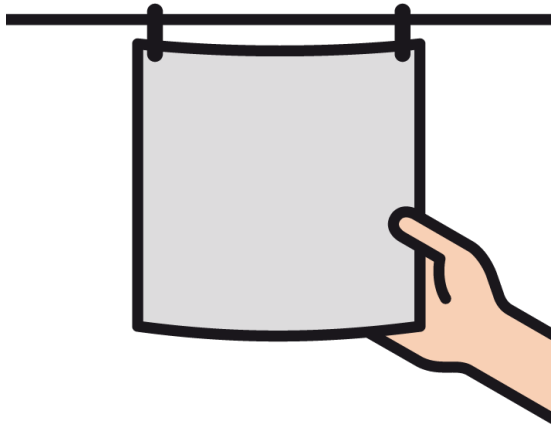


rote

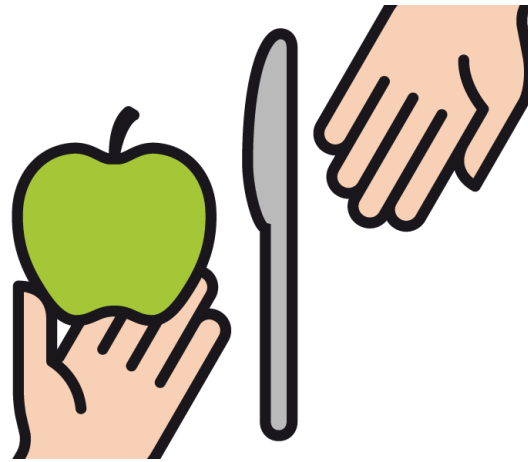


satte





trockene



unfaire



volle



Eigenschaften



trocken



Schnelle Sätze



Sätze 3



unfair



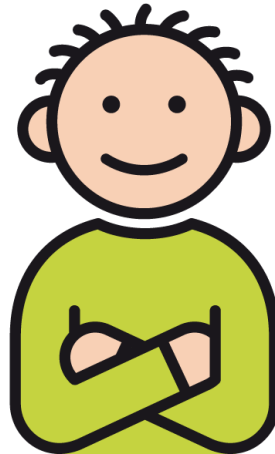
Eigenschaften



voll



witzige



zufriedene



Schnelle Sätze



Sätze 2



witzig

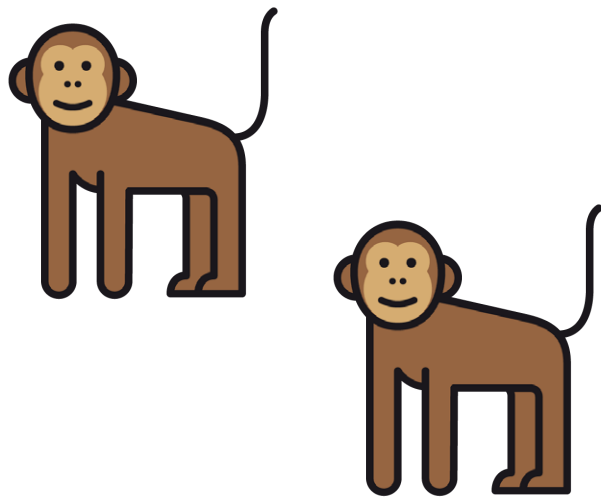


Gefühle



zufrieden

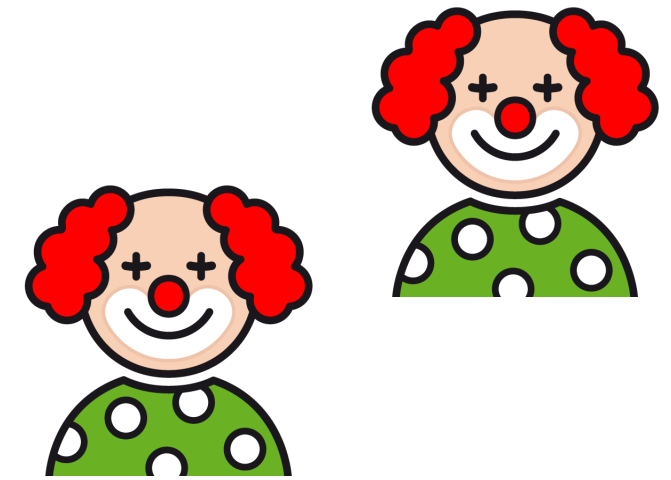




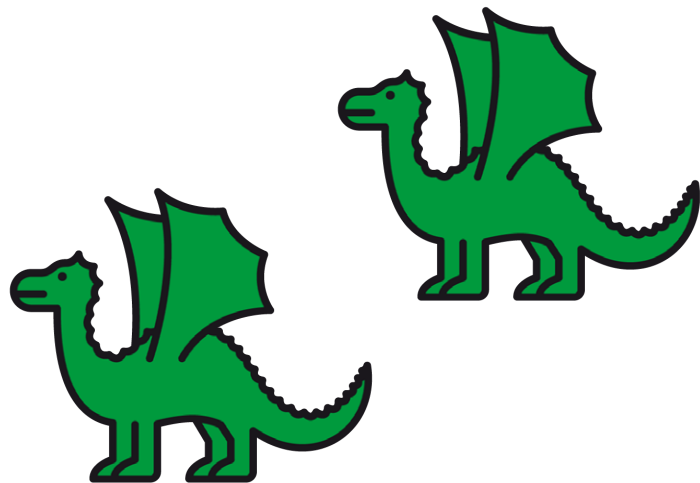
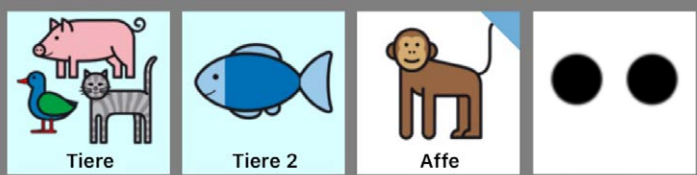
Affen



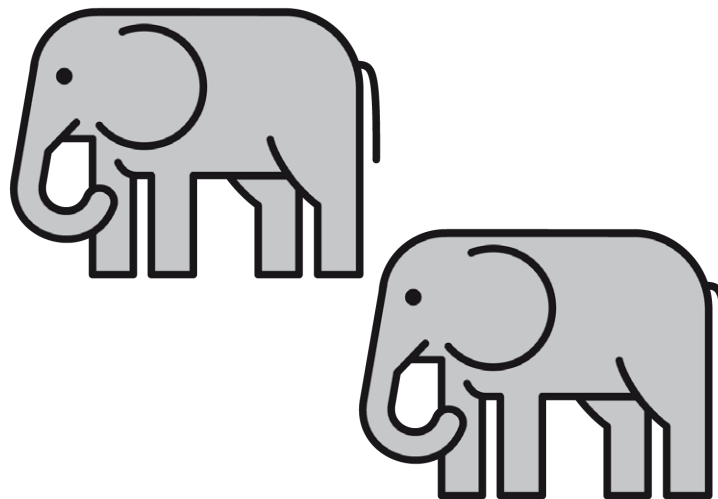
Bienen



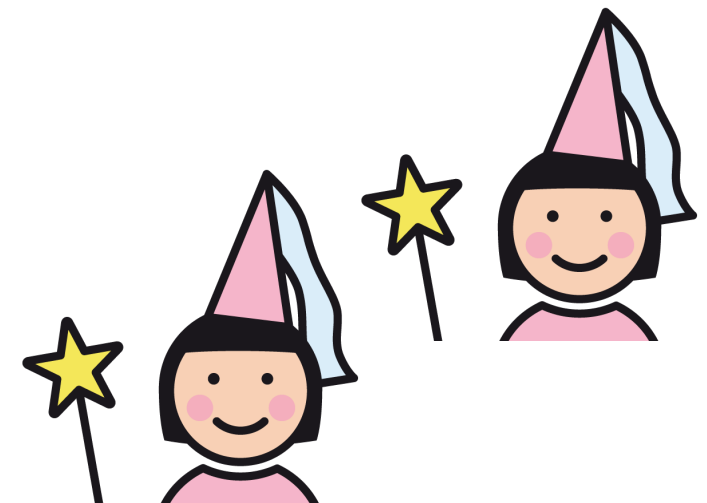
Clowns



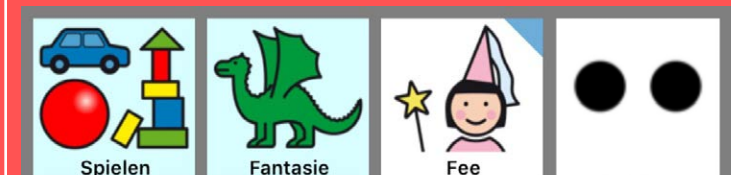
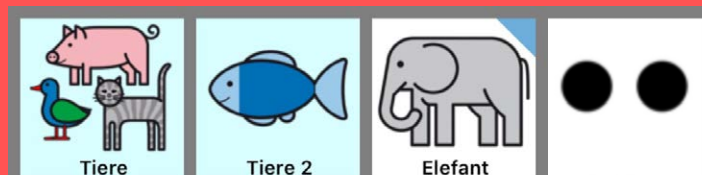
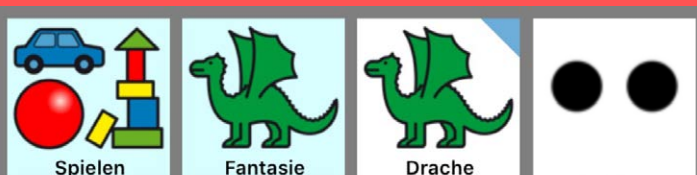
Drachen



Elefanten



Feen

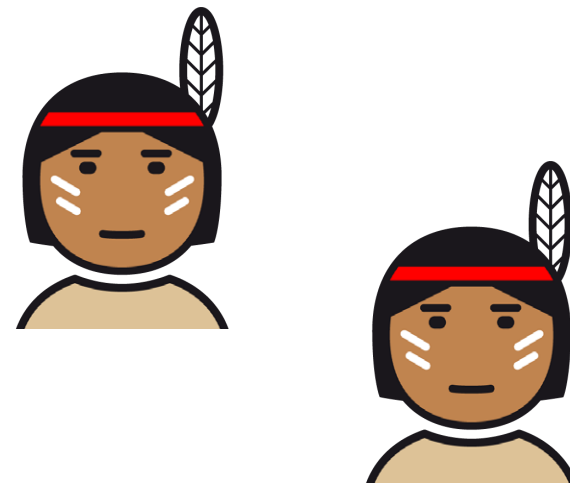




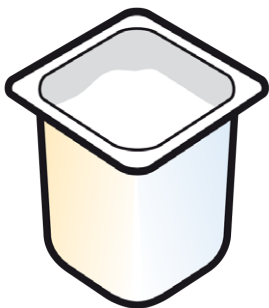
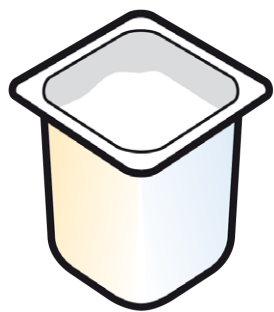
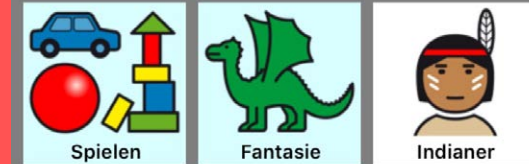
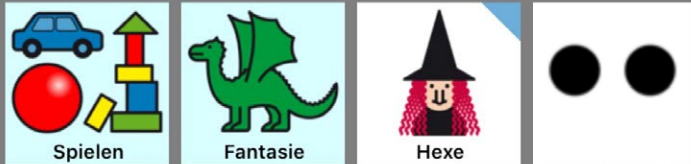
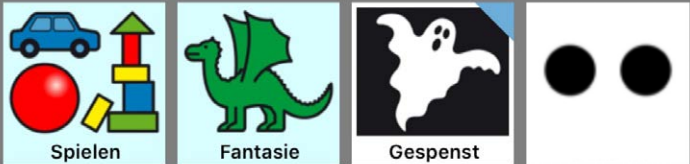
Gespenster



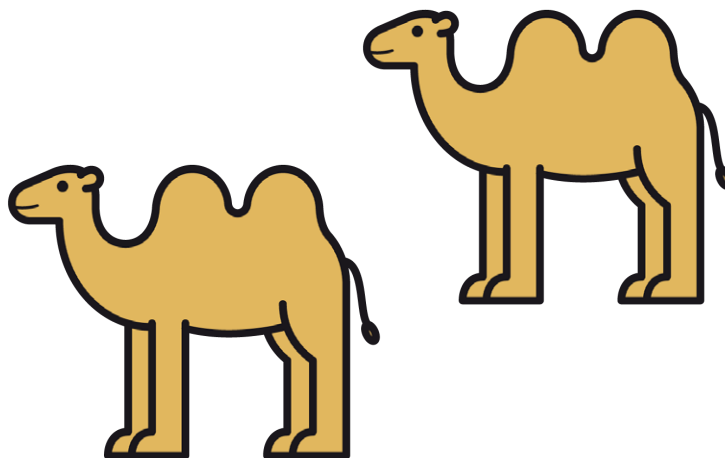
Hexen



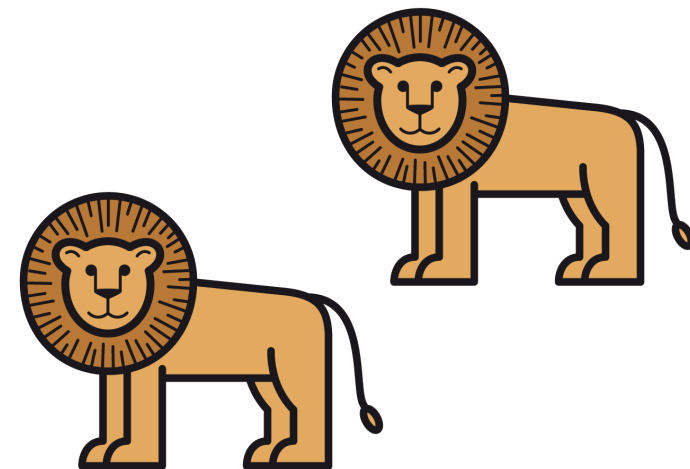
Indianer



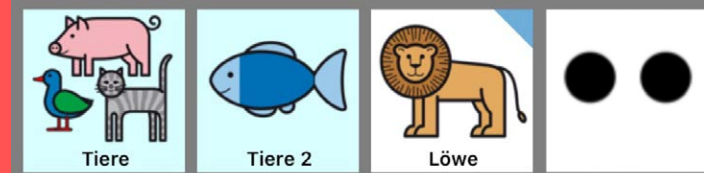
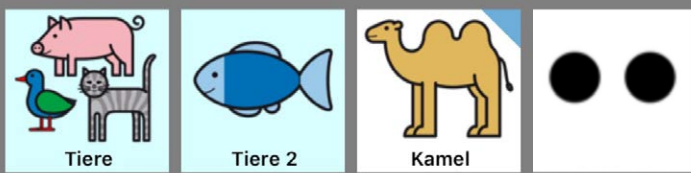
Joghurts

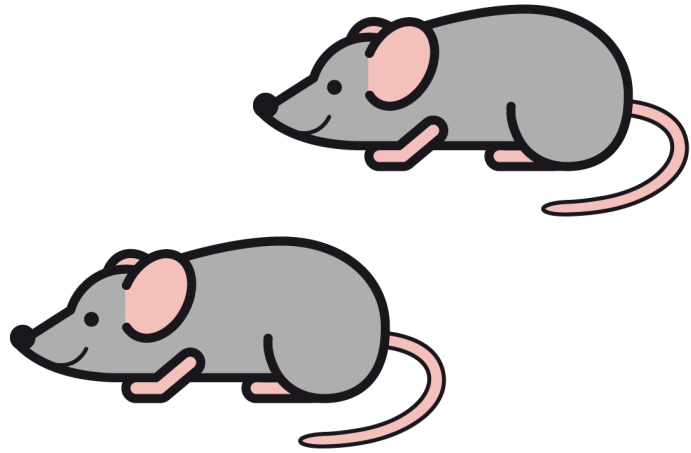


Kamele

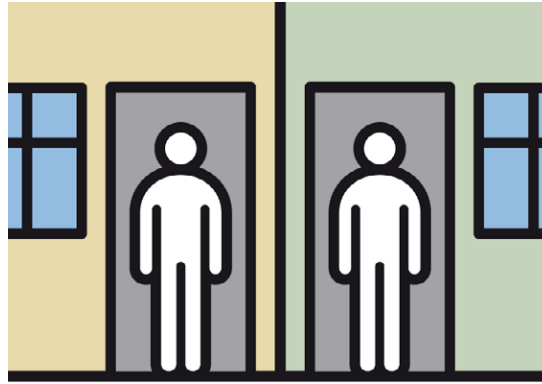


Löwen

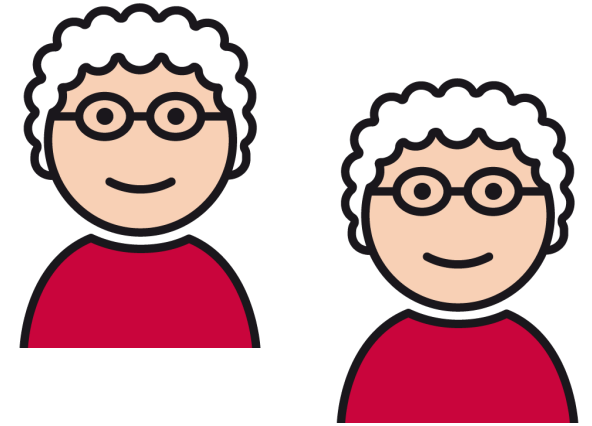




Mäuse



Nachbarn

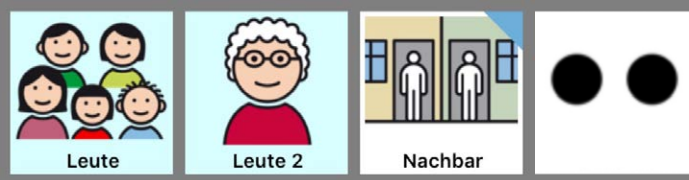


Omas



Tiere

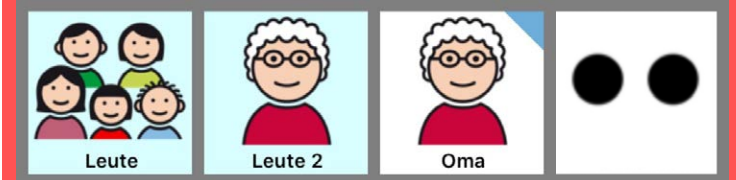
Maus



Leute

Leute 2

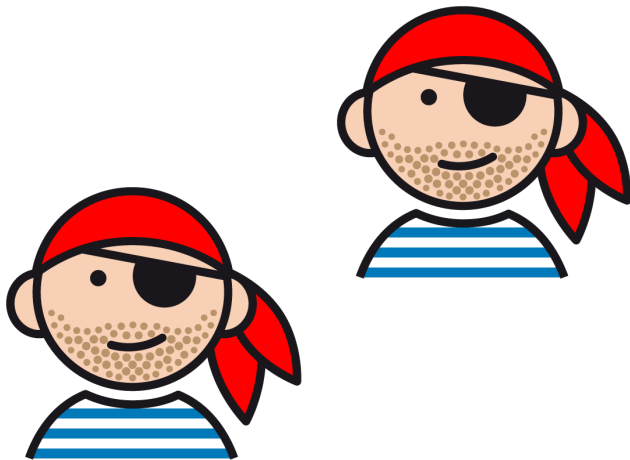
Nachbar



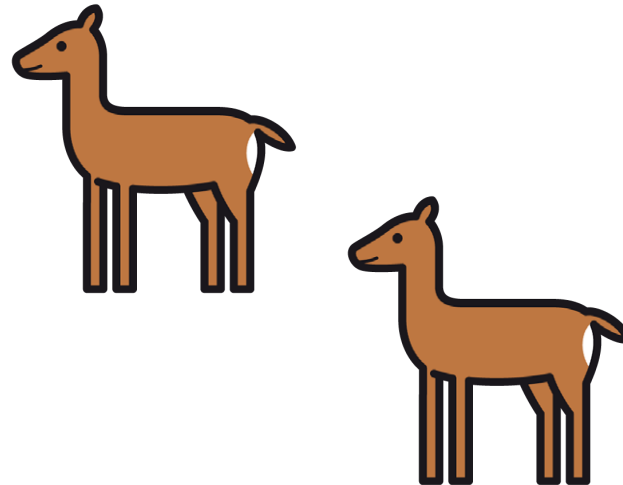
Leute

Leute 2

Oma



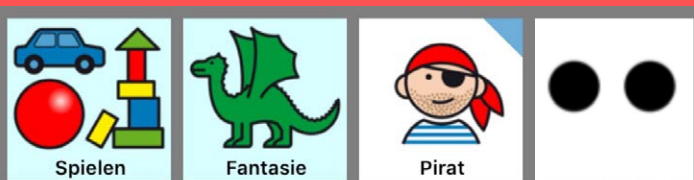
Piraten



Rehe



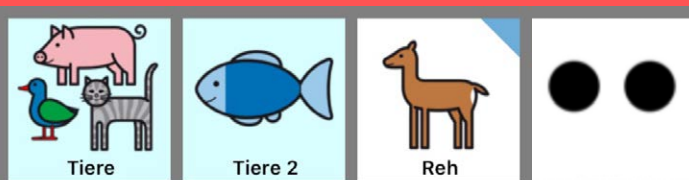
Sekretärinnen



Spielen

Fantasie

Pirat



Tiere

Tiere 2

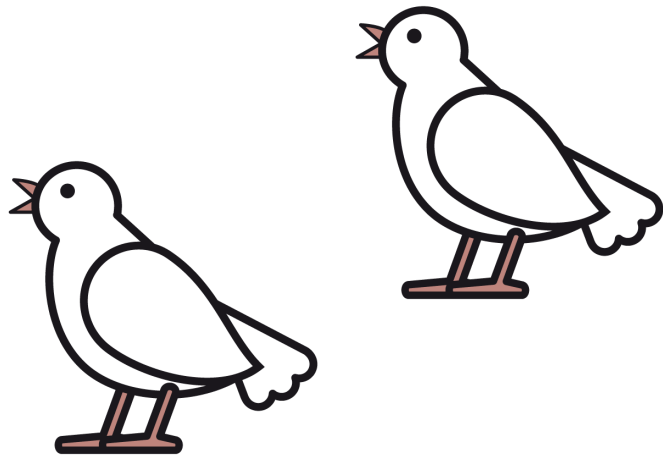
Reh



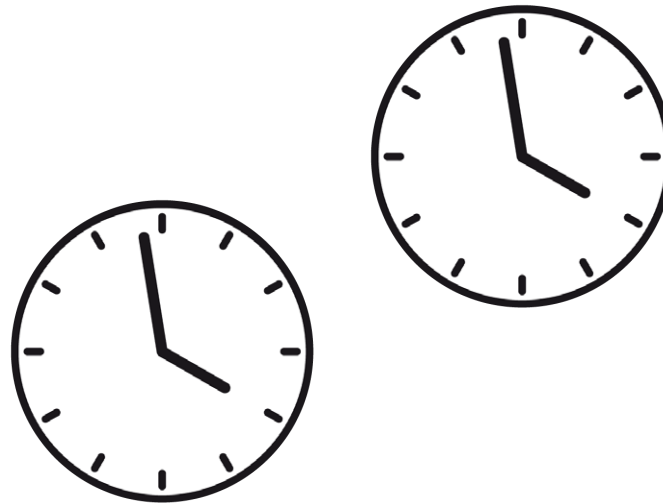
Leute

Berufe

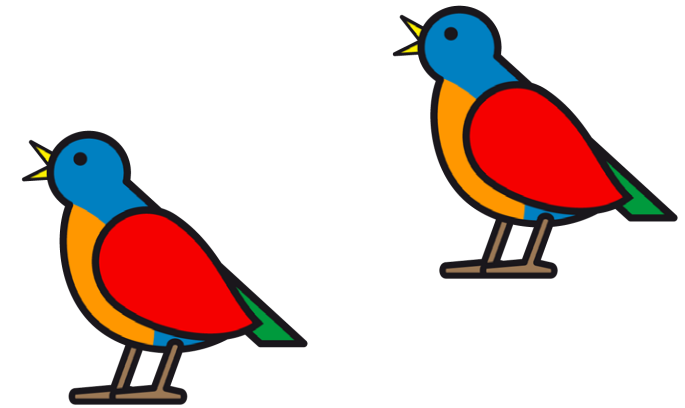
Sekretärin



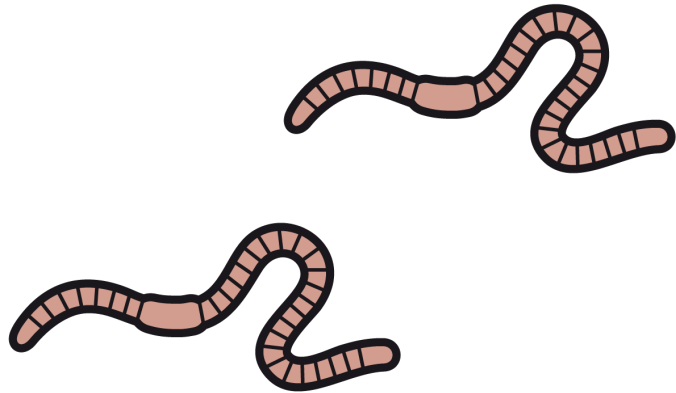
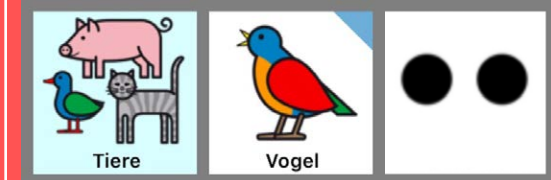
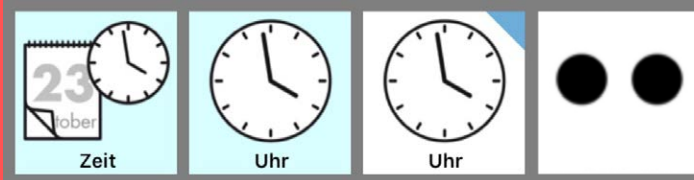
Tauben



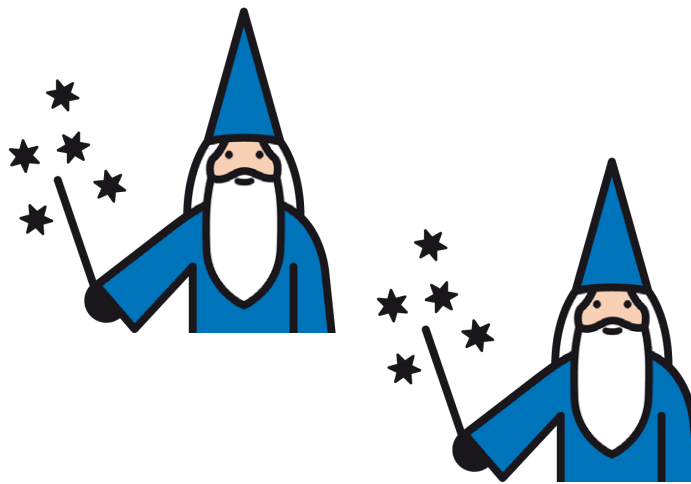
Uhren



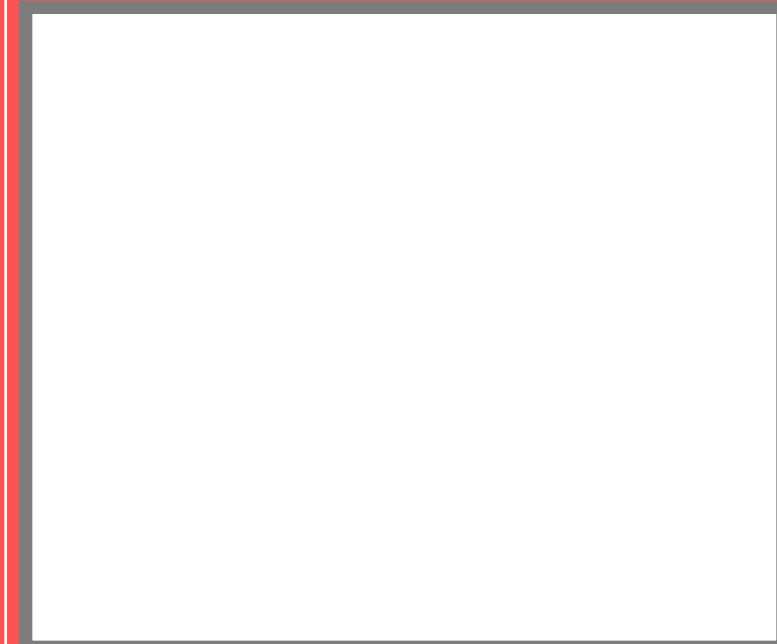
Vögel



Würmer



Zauberer



Anleitung

Seiten 2-9 ausdrucken und laminieren.

Die einzelnen Seiten in je sechs Spielkarten zerschneiden.

Lustige Wortpaare A bis Z kann mit zwei oder mehreren SpielerInnen gespielt werden. Es ist auch gut möglich, die Anzahl der Karten zu reduzieren, z.B. nur die mit bekannten Anfangsbuchstaben auszuwählen.

Zufallsvariante mit verdeckten Karten

Die grünen Karten und die roten Karten liegen jeweils auf einem verdeckten Stapel. Wer an der Reihe ist, zieht eine grüne und eine rote Karte und liest das Wortpaar vor.

Zufallsvariante mit offenen Karten

Die grünen Karten liegen verdeckt auf einem Stapel, die roten Karten liegen offen auf dem Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt eine grüne Karte auf und liest sie vor. Alle MitspielerInnen wählen nun eine rote Karte aus und lesen ihr Wortpaar vor. Wer das lustigste Wortpaar hat, bekommt beide Karten und legt sie vor sich ab. Wer am Ende des Spiels die meisten Karten hat, gewinnt.

A bis Z - Variante mit verteilten Karten

Die grünen Karten liegen auf einem verdeckten Stapel, die roten Karten werden an alle MitspielerInnen verteilt. Wer an der Reihe ist, deckt eine grüne Karte auf und liest sie vor. Wer die rote Karte mit dem passenden Anfangsbuchstaben hat, liest beide Karten vor und legt sie ab. Wer zuerst keine Karte mehr hat, gewinnt das Spiel.

A bis Z - Variante mit offenen Karten

Die grünen Karten liegen verdeckt auf einem Stapel, die roten Karten liegen offen auf dem Tisch. Wer an der Reihe ist, deckt eine grüne Karte auf und liest sie vor. Wer zuerst die passende rote Karte entdeckt, nimmt sie, liest das Wortpaar vor und legt beide Karten vor sich ab. Wer am Ende des Spiels die meisten Karten hat, gewinnt.