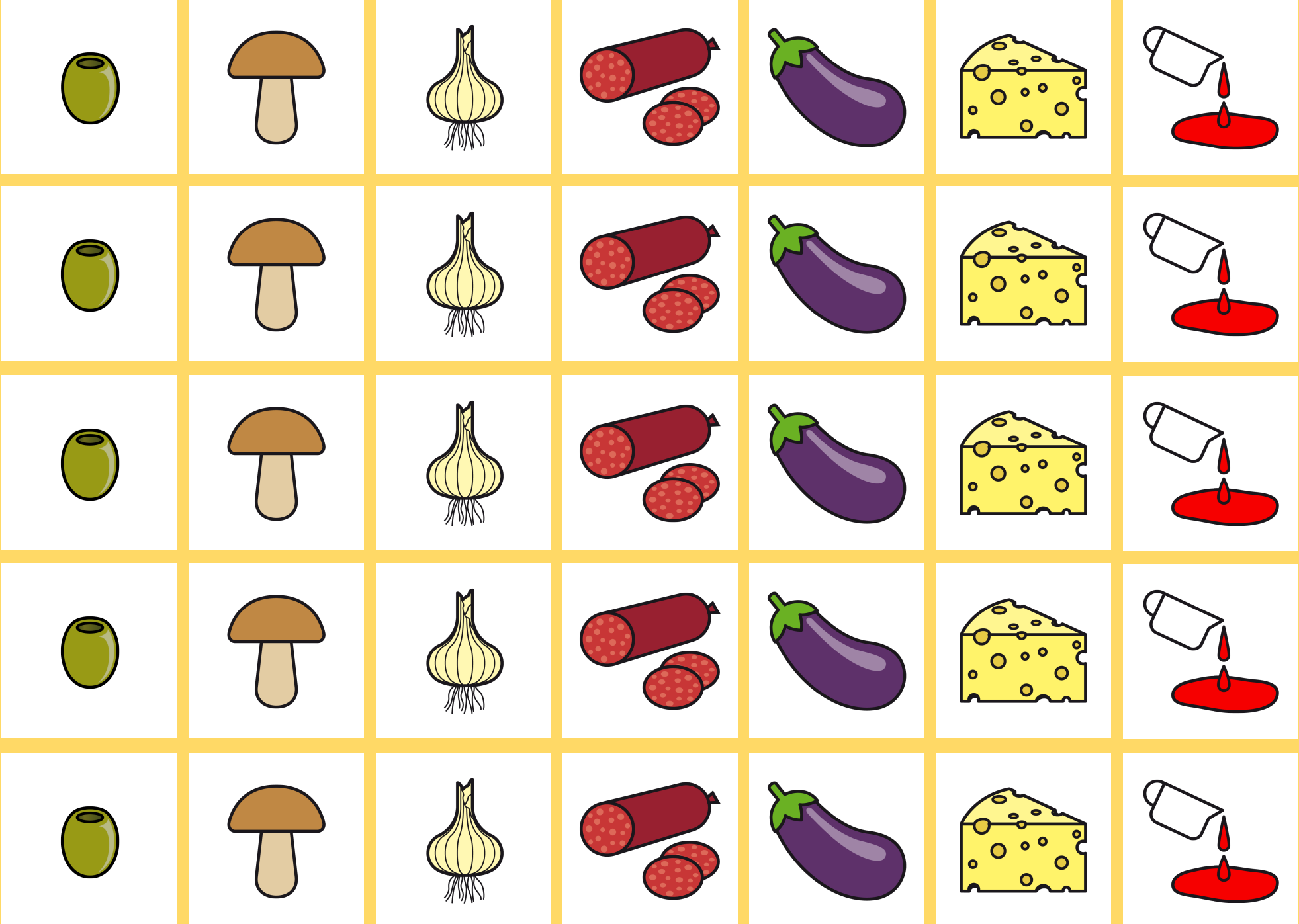
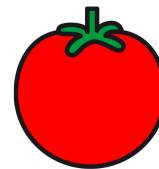
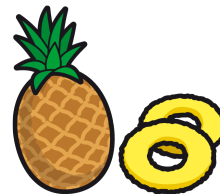
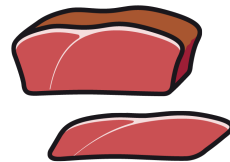
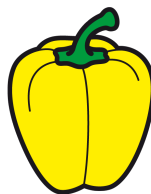
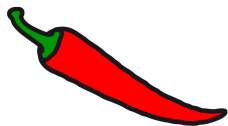
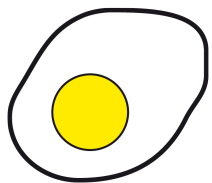
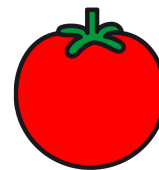
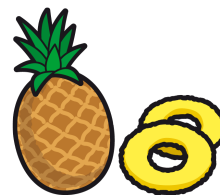
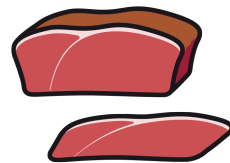
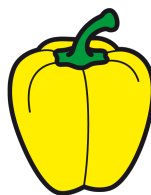
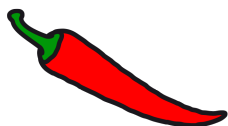
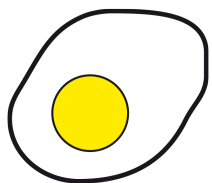
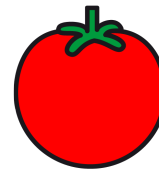
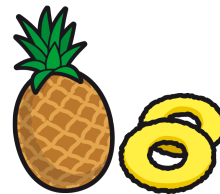
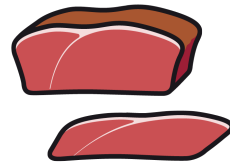
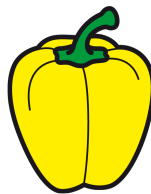
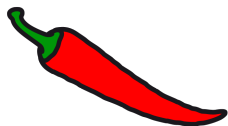
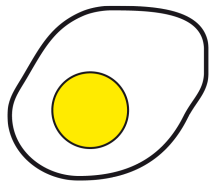
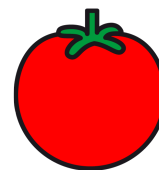
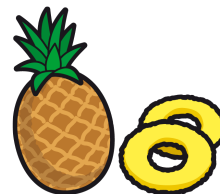
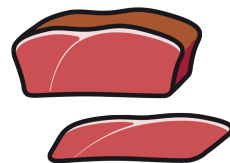
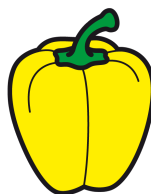
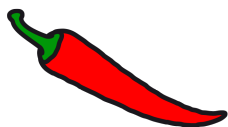
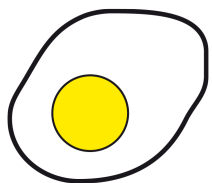
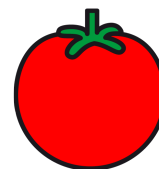
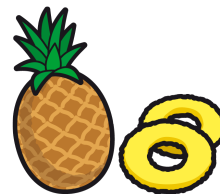
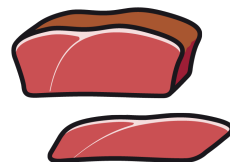
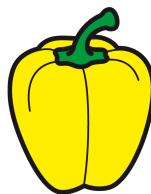
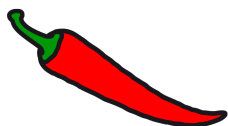
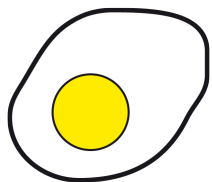
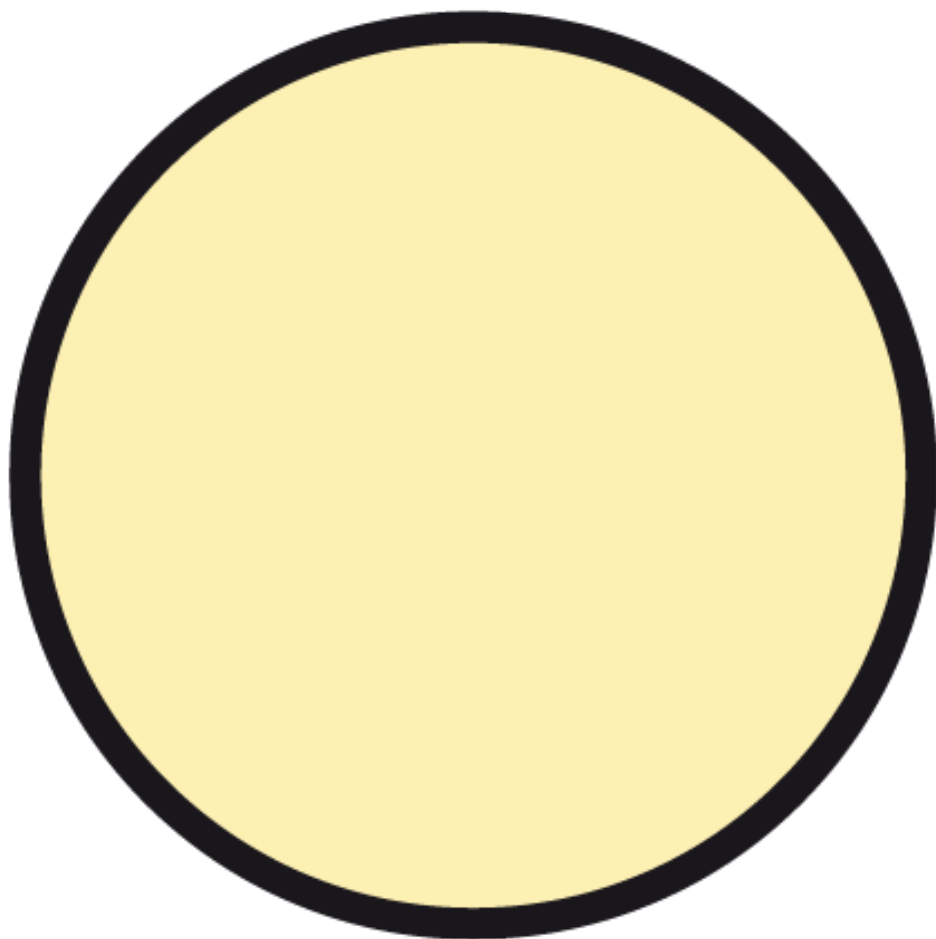
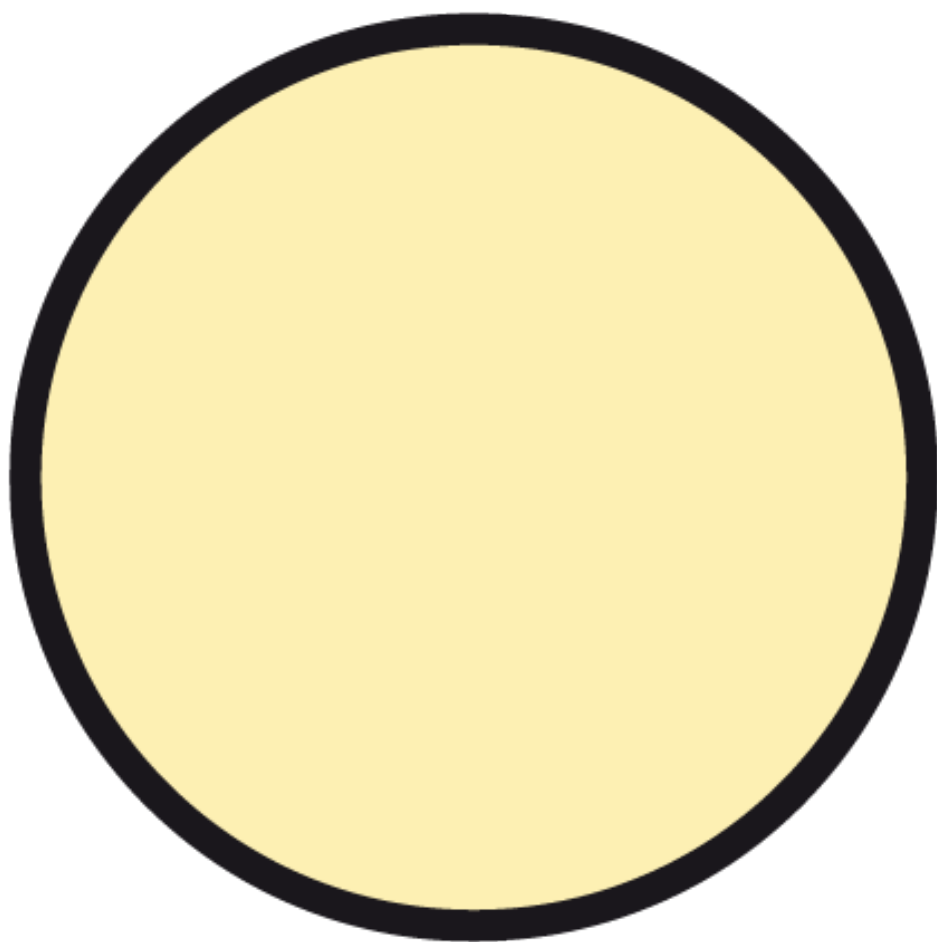
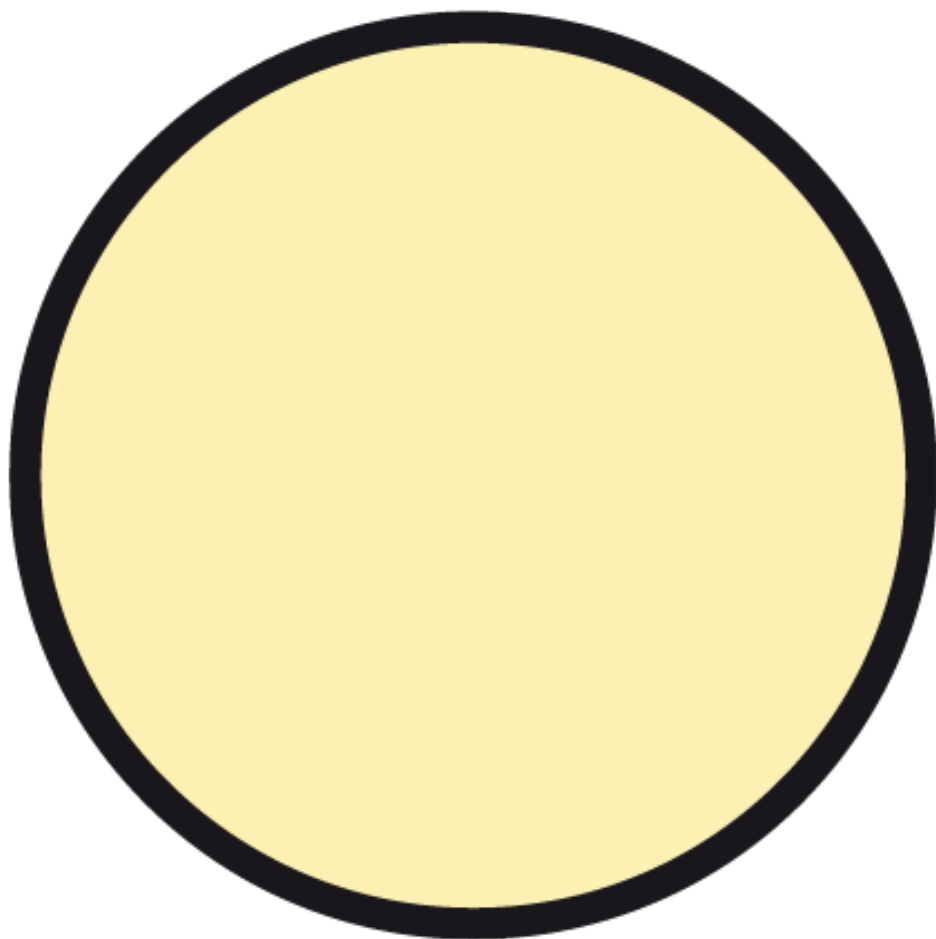
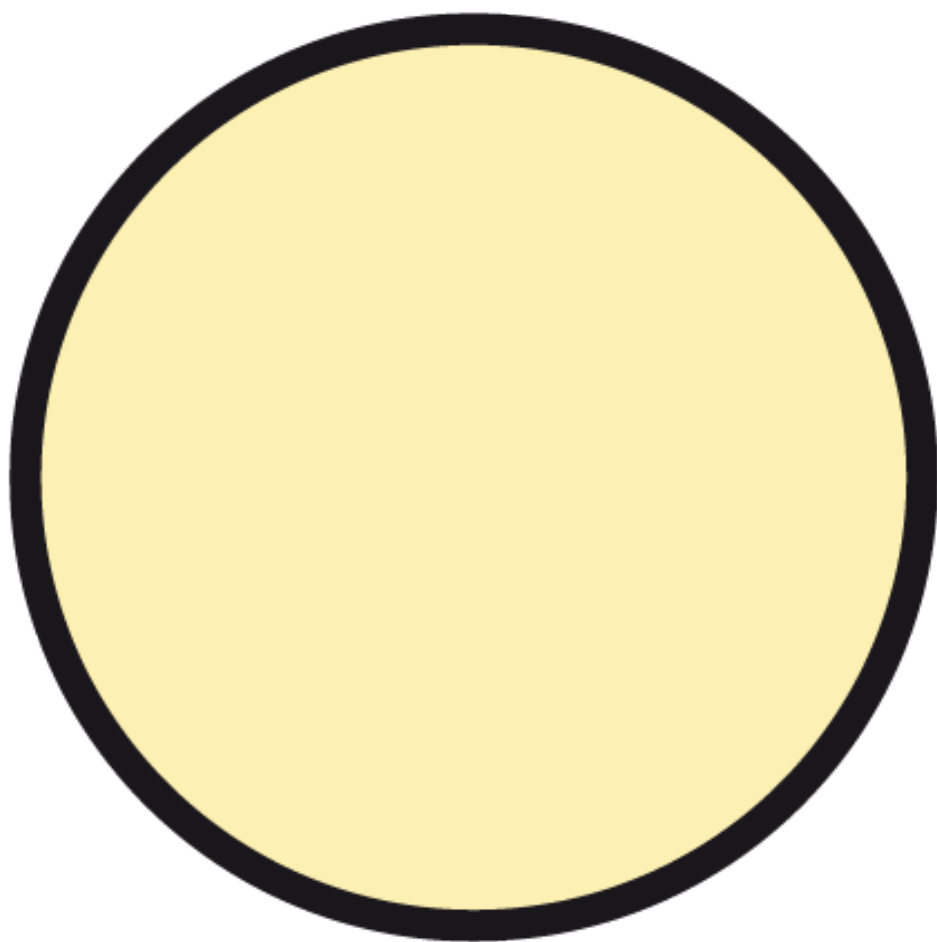


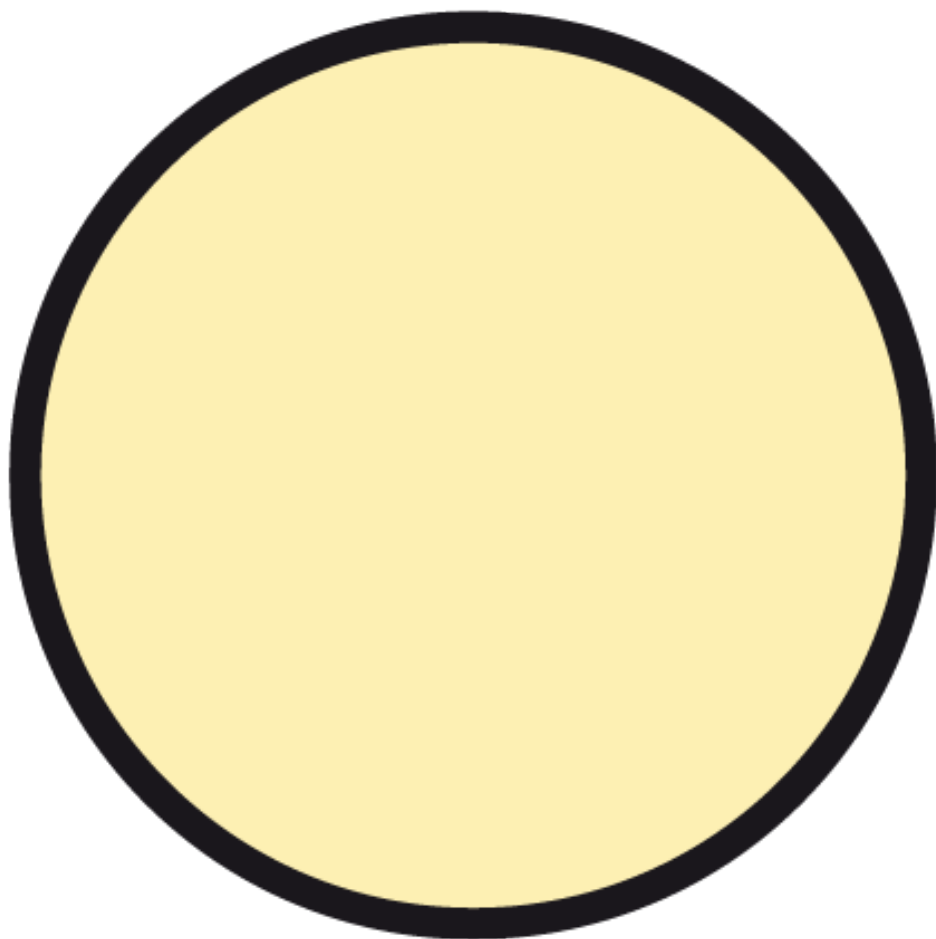
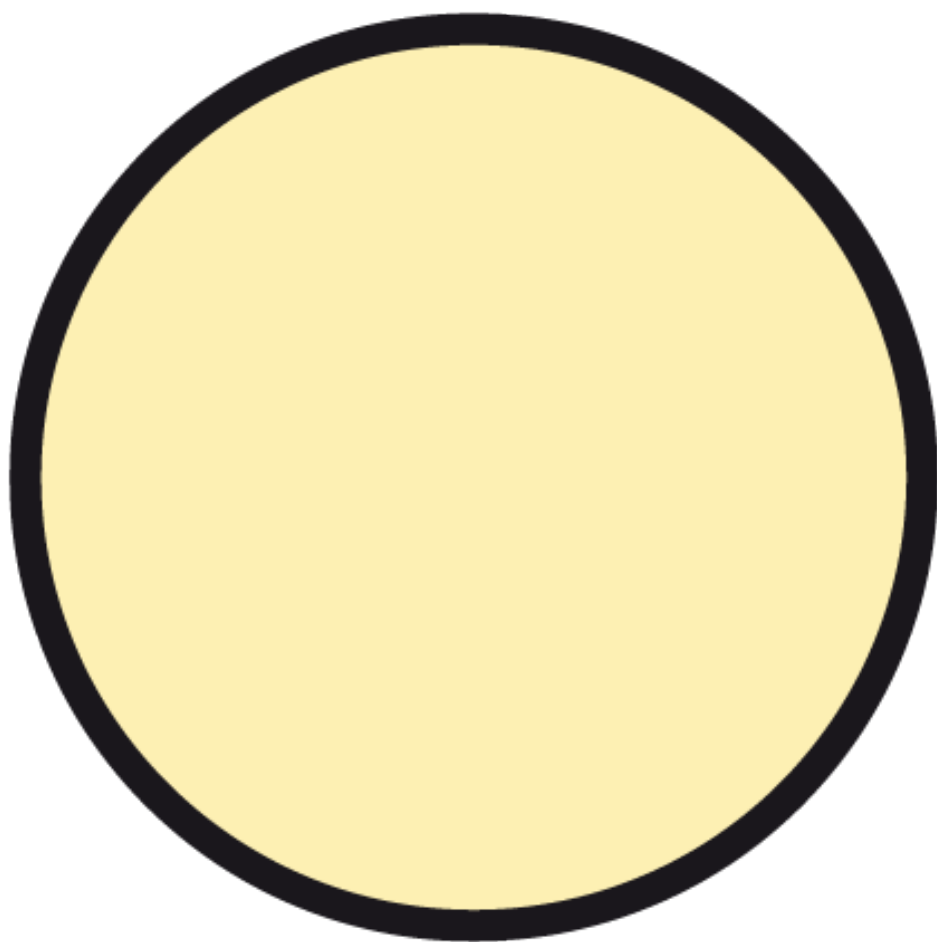
© Nina Fröhlich, Symbole: METACOM © Annette Kitzinger













Pizza-Spiel (für 3-5 Spieler)

Vorbereitung:

- Spielplan laminieren
- Pizzaböden ausschneiden, laminieren
- Zutaten-Kärtchen ausschneiden, laminieren

Spielanleitung:

Jeder Spieler bekommt einen Pizzaboden und darf seinen Spielstein auf ein beliebiges Feld stellen.

Der Reihe nach wird gewürfelt und in eine beliebige Richtung gelaufen.

Wer auf ein Feld mit einer Pizza-Zutat kommt, darf ein Kärtchen mit dieser Zutat auf seine Pizza legen.

Wer auf das rosa „Wünschen-Feld“ kommt, darf mit seinem Spielstein auf ein beliebiges Feld hüpfen und diese Zutat nehmen.

Wer auf das graue „Igitt-Feld“ kommt, darf eine Zutat von seiner Pizza runternehmen und zurücklegen.

Nach einer beliebigen Zeit (oder wenn nach vorbestimmter Zeit der Wecker klingelt) tauschen sich alle Mitspieler über die Pizzen aus: Wer hat die leckerste gebacken? Welche schmeckt gar nicht?



zusätzliches Material:

- Zahlen-Würfel
- Spielsteine
- Schachtel für die Zutaten-Kärtchen